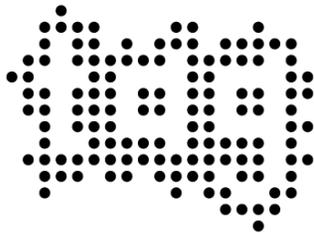




## GAMEBLING GAME JAM

Les 11 et 12 février derniers, des étudiants, des chercheurs et des membres du public ont eu l'occasion de participer à l'événement *Gamebling Game Jam*. L'événement était organisé par le Centre de Recherche sur la Technoculture, les Arts et les Jeux (TAG) en collaboration avec l'équipe de recherche HERMES et les Ateliers Plaisir de Consommation et Consommation du Plaisir. Durant ces deux journées bien remplies, les participants ont été appelés à créer eux-mêmes des prototypes de machine à sous. Cette activité avait pour but d'explorer les processus qui composent les machines à sous et qui les rendent si attrayantes ! Pour plus d'informations au sujet de l'événement, [cliquez ici](#).

Si vous souhaitez voir les jeux qui ont été créés lors de l'événement, c'est par [ici](#) !



### Risk Logics

The study of risk in its everyday complexity